

BLANDRASER I STÖRRE TASSAR & MORRHÅR

Av Nils-Erik Lindström

Inledning

Många, om inte de flesta, tamdjur du möter i verkligheten är blandraser. I Större Tassar & Morrhårs regelbok kan du bara välja renrasiga hundar och katter. Ifall du som spelare skulle vilja spela en hund som är en blandning av pudel och pitbullterrier, hur gör du då?

Tre regler

När man skapar en rollsperson som är en blandras är det fem enkla regler man måste komma ihåg.

1. Endast katter och hunddjur (hundar och vargar) kan vara blandraser.
2. För varje egenskapskategori där de valda raserna i blandrasen har en modifikation eller färdighet väljer du själv en av dem som din rollsperson kommer att ha.
3. Du måste välja den negativa modifikationen om det finns en. Om det finns flera negativa modifikationer får du välja vilken du vill av dem.
4. Om det bara finns en modifikation i egenskapskategorin får du välja att inte ta den, såvida den inte är negativ.
5. SL har sista ordet.

Att skapa en blandras

De här reglerna berör enbart blandraser för katter, hundar och vargar. Inga andra av arterna i regelboken till Större Tassar & Morrhår kan ingå i blandraser.

Kattraser kan bara blanda sig med varandra. De kan aldrig blanda sig med andra slags djur. Hundraser kan bara blanda sig med varandra och vargar, de får inte blanda sig med andra arter.

När en spelare skapar en blandras för sin rollsperson börjar hon med att välja vilka raser som hennes rollsperson är en blandning av. Hon väljer två raser som blandrasen består av, inte fler. Därefter jämför spelaren varje egenskapskategori i blandrastabellen för de raser hon valt. Det finns en egenskapskategori för varje grundegenskap,

färdighet och ytterligare speciellt nedärvd förmåga rasen har. Varge kategori innebär antingen en grundegenskapsförändring, en färdighet på en viss N eller en nedärvd förmåga av något slag. Ifall någon av raserna har en negativ modifikation eller orsakar en negativ bonus av något slag så måste du välja det alternativet. I övrigt står det dig fritt att välja ett av alternativen i kategorin. Du kan förstås bara välja mellan kategorier där det finns egenskaper eller färdigheter listade för de två arter du valt att blanda.

Exempel: Hanna ska skapa en hund som är en blandning av en tax och en bullterrier.

Den första kategorin STY har varken taxen eller terriern någon modifikation på därför hoppar hon över den. Hon kollar sedan på egenskapskategorin SNA där taxen har -1 och bullterriern inte har något. Eftersom det är en negativ modifikation måste hon välja den. Nästa kategori KUN är +1 för taxen. Eftersom det är en ensam modifikation skulle Hanna kunna välja att inte ge sin blandras den bonusen, men hon vill ha en smart rollsperson så hon väljer KUN +1. Egenskapskategorin TÅL är tom för båda raser. Egenskapskategorin STO ger två 3:or. Eftersom det är två egenskaper måste hon välja en av dem. Å andra sidan är de samma värde så självklart har hennes blandras därför STO 3. Egenskapskategorin SKA är tom och Hanna hoppar därför över den. Sedan kommer egenskapskategorierna för färdigheter. I vardera egenskapskategorierna Färdighet 1, 2, 3 och 4 väljer hon den färdighet och medföljande N hon föredrar. I egenskapskategori Färdighet 1 väljer hon Gräva N1, i egenskapskategori Färdighet 2 väljer hon Tränga sig igenom N2. I egenskapskategori Färdighet 3 väljer hon Doftspåra N2. I egenskapskategori Färdighet 4 väljer hon Påverka människovarelse N1. Nästa egenskapskategori är Special 1, där måste hon ta bullterrierns Olydighet på svårighetsgrad Problematisk. Den sista egenskapskategorin är tom både för tax och bullterrier, vilket innebär att Hanna kan hoppa över den. Därmed är hennes blandras klar och hon kan föra in egenskapsmodifikationerna, färdigheterna och den speciella egenskapen på rollformuläret.

Ifall hon bestämmer sig för att hennes rollsperson är ett husdjur eller före detta husdjur, vilket verkar rimligt, så får hon dessutom lägga till Människokunskap N1 till rollspersonens färdigheter.

Blandrastabell för hunddjur

Art/Ras	Egenskapskategorier							
	STY	SNA	KUN	TÅL	STO	SKA	Färdighet 1	Färdighet 2
Bulldog		-1			3			
Bullterrier					3	+1		
Chihuahua					2	-1		Smyga & gömma sig N1
Dalmatin			+1		4			
Dobermannpinscher			+2		4		Lyssna N1	Speja N1
Golden Retriever			+1		4		Simma N1	
Mops		-1			3			
Pitbullterrier					3	+1	Hota N1	
Pudel			+1		3		Simma N1	
Rotweiller	+1				4		Lyssna N1	Speja N1
Schäfer	+1		+1		4		Lyssna N1	
Skottsk terrier			+1		3		Gräva N1	Tränga sig igenom N1
Tax		-1	+1		3		Gräva N1	Tränga sig igenom N2
Varg	+1			+1	4		Råkurr N1	Smyga & gömma sig N1

Art/Ras	Egenskapskategorier			
	Färdighet 3	Färdighet 4	Special 1	Special 2
Bulldog	Doftspåra N1		skinn SV 1	CL -1 i alla obekanta miljöer
Bullterrier	Doftspåra N2	Påverka människovarelse N1	Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	
Chihuahua	Doftspåra N1		CL +1 på alla handlingar om omgiven av enbart Chihuahuer	
Dalmatin	Doftspåra N1		Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	Andra djur Doftspårar Dalmatin med CL -2
Dobermannpinscher	Doftspåra N1	Påverka människovarelse N1	Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	
Golden Retriever	Doftspåra N1		Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	
Mops	Doftspåra N1	Påverka människovarelse N1	skinn SV 1	
Pitbullterrier	Doftspåra N1		Bett AV +8	
Pudel	Doftspåra N1	Påverka människovarelse N1		
Rotweiller	Doftspåra N1		Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	
Schäfer	Doftspåra N1		Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	
Skottsk terrier	Doftspåra N1	Olydighet N1		
Tax	Doftspåra N1	Påverka människovarelse N1		
Varg	Doftspåra N1		Olydighet på svårighetsgrad Problematisisk (-1)	

Blandrastabell för katter

Art/Ras	Egenskapskategorier							
	STY	SNA	KUN	TÅL	STO	SKA	Färdighet 1	Färdighet 2
Angorakatt		+1	+2		3		Balansera N2	Smyga & gömma sig N1
Bondkatt		+1			3	+1	Balansera N2	Smyga & gömma sig N1
Burmakatt	+1	+1			3		Balansera N2	Smyga & gömma sig N1
Egyptisk mau		+1			3		Balansera N2	Smyga & gömma sig N1
Perserkatt		+1			3		Balansera N2	Smyga & gömma sig N1
Siames		+1	+1		3		Balansera N2	Smyga & gömma sig N1

Art/Ras	Egenskapskategorier			
	Färdighet 3	Färdighet 4	Special 1	Special 2
Angorakatt	Människokunskap N1	Olydighet N1		
Bondkatt		Olydighet N1		
Burmakatt	Påverka människovarelse N1	Olydighet N1		
Egyptisk mau	Springa N1	Olydighet N1		
Perserkatt			CL -1 ifall hon inte kammas de senaste 3 dagarna	
Siames		Olydighet N1		